[Bài tập] Game đơn giản - di chuyển đối tượng

Mục tiêu

Luyện tập định nghĩa lớp, khởi tạo đối tượng và sử dụng các phương thức của đối tượng.

Mô tả

Phát triển một game đơn giản trong đó có một nhân vật di chuyển.

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

* Đưa mã nguồn lên GitHub

Hướng dẫn

**Bước 1:** Sao chép dự án có sẵn từ GitHub: https://github.com/nguyendongminhtri/MD1-OOP2-Di-chuyen-doi-tuong.git

**Bước 2:** Chạy ứng dụng và chỉnh sửa:

* Thay thế ảnh nhân vật bằng một ảnh khác
* Thêm thuộc tính speed (tốc độ) cho đối tượng Hero (tốc độ hiện tại đang được để cố định là 20)
* Viết thêm các hàm để nhân vật có thể di chuyển xung quanh màn hình